

# Uživatelský návod k fotbalovým časomírám

## 1. Dálkový ovládač DO\_FB\_02

### 1.1 Popis funkce jednotlivých tlačítek



START	spustí časomíru
STOP	zastaví časomíru
Domáci	zvýší skóre domácích o 1
Hosté	zvýší skóre hostů o 1
SET	funkční tlačítko
Reset	funkční tlačítko
Signalizační LED dioda	signalizuje vysílání a komunikaci s časomírou

### 1.2 Popis funkce kombinace tlačítek

Domáci	zvýší skóre D o 1 (počítat bude od 0 do 19 a po té zase znovu)
Hosté	zvýší skóre H o 1 (počítat bude od 0 do 19 a po té zase znovu)
START	spustí časomíru
STOP	zastaví časomíru
SET+START	zvýší hrací čas o 1 minutu (hrací čas bude mít vždy pozici sekund xx:00)
SET+STOP	sníží hrací čas o 1 minutu (hrací čas bude mít vždy pozici sekund xx:00)

SET + Domáci	sníží skóre o 1
SET + Hosté	sníží skóre o 1
RESET + START	nastaví druhý poločas a zároveň hrací čas na 45:00
RESET + Domáci	zvětšuje jas po 10%, pokud je zmáčknuto více jak 3 sekundy, nastaví 100% jas
RESET + Hosté	zmenšuje jas po 10% Kroky zvětšování a zmenšování jasu jsou 10%
SET + RESET + START	spustí časomíru a nastaví na výchozí stav
	Na časomíře se zobrazí:
	Hrací čas: 00:00
	Skóre domácích 0
	Skóre hostů 0
	Poločas 1
SET+ RESET + STOP	vypne časomíru, po vypnutí se objeví na pozici hracího času pomlčky. Pokud bude tlačítka držet více jak 3 sekundy, tak zhasne vše.

## 2. Popis hry:

- Po připojení časomíry na napájecí napětí se na ní zobrazí místo hracího času pomlčky „ -- -- „.
- Zmáčknutím tlačítek „SET + Reset + START“ se nastaví nová hra do výchozího stavu.
- Zmáčknutím tlačítka „START“ se začne odpočítávat čas a na časomíře se rozsvítí tečka u bílého popisu „ min.“. Rozsvícena tečka signalizuje, že časomíra běží. Tato tečka slouží pro identifikaci spuštění časomíry, především u modelů s hracím časem pouze v minutách.
- Dalším zmáčknutím tlačítek „STOP“, „START“, apod. viz také popis tlačítek bod 1.1 a také bod 1.2, ovládáte hru.
- Po skončení zápasu můžete časomíru vypnout od napájecího napětí anebo uvést do stavu Stand-by zmáčknutím tlačítek SET + Reset + STOP.

## 3. Technický popis

### 3.1 Dálkový ovládač

- Dálkový ovládač je napájen z 9V baterie, která je alkalická.
- Samotná časomíra má veškerou logiku hry ve vnitř časomíry, tzn., že komunikace s dálkovým ovládačem probíhá pouze při změně stavu.
- Odběr proudu dálkového ovládače:
  - Bez vysílání signálu 3 uA
  - Při vysílání signálu cca 17 mA
- Dodávaná alkalická baterie má výdrž cca 550mA.
- Dálkový ovládač komunikuje maximálně na vzdálenost okolo 400 metrů.

### 3.2 Fotbalová časomíra

- Časomíra je napájena ~230V, 50Hz.
- Uvnitř časomíry je zdroj na =12V.
- Zařízení podléhá pravidelným revizím.
- Se zařízením smí pracovat pouze kvalifikovaná nebo proškolená osoba, která se prokazatelně seznámila s uživatelským návodem na fotbalové časomíry.
- Práce na elektrickém zařízení, odstraňování poruch a provádění oprav smí vykonávat pouze kvalifikovaná osoba ve smyslu vyhlášky č. 50/78 Sb., ostatním je přístup do elektrických částí zařízení přísně zakázán.
- Jméno a adresa výrobce:

ATLAS servis CZ, s.r.o.  
Opavská 492  
747 64 Velká Polom  
Czech Republic

info@ledsystem.cz  
tel.: +420 553 770 291  
mobil: +420 604 852 237

## Dodatek ke změně délky poločasu:

Změna délky periody:

- vstup do Menu: SET+Reset+Domáci++
- MinutyPeriody nahoru: SET+Start
- MinutyPeriody dolů: SET+Stop
  
- Přepínání zastavení na konci poločasu: SET+Domáci (Zobrazí P:Zastavuje; C:Nezastavuje)
  
- Menu OK: SET+Reset+Start
- Menu Cancel: SET+Reset+Stop